

Plan Studiów Podyplomowych

w zakresie: **Grafika multimedialna**

Lp.	Przedmiot	Semestr	Liczba godzin		
			wykłady	ćwiczenia/ laboratoria	Razem
1	2	3	4	5	6
1	Projekty DTP	1	—	20	20
2	Projektowanie statycznych stron WWW	1	3	12	15
3	Grafika komputerowa 3D (AutoCAD, Blender)	1	4	26	30
4	Grafika prezentacyjna	1	—	6	6
5	Grafika rastrowa 2D (Corel Photoshop)	1	4	26	30
6	Grafika wektorowa 2D (Corel Draw, Inscap, OO Draw)	1	4	22	26
7	Grafika multimedialna (Adobe Premiere)	2	4	16	20
8	Projektowanie dynamicznych stron WWW (Adobe Flash)	2	2	13	15
9	Projektowanie dynamicznych stron WWW (PHP, SQL)	2	6	24	30
10	Animacja komputerowa	2	—	20	20
11	Administracja serwerami internetowymi (+ MS Windows 2012 Server)	2	4	12	16
12	Systemy Zarządzania Treścią - Web CMS	2	—	15	15
13	Techniki obróbki sygnału telewizyjnego	2	4	18	22
Razem			35	230	265